



Ung



Forældre



Skole



Uddannelse



Beskæftigelse



Bolig

Gamification

Gamification er at gøre almindelige aktiviteter som f.eks. en skoletime, eller at rydde op, mere spil-lignende, og dermed sjovere og mere indbydende.

92 % af alle børn og unge i Danmark spiller computerspil hver dag. En af grundene er, at spiludviklerne er blevet rigtig dygtige til at designe motiverende og engagerende spillemekanismer.

På kurset får du en introduktion til, hvordan man kan bruge nogle af disse spillemekanismer til at gøre almindelige aktiviteter mere motiverende – uden brug af computer. -Og hvad det vil sige, at træde ind i rollen som Game Master eller spil-leder.

Efter kurset vil du kunne bruge spil-redskaber fra kurset i egen hverdag, og have en begyndende forståelse for hvordan du selv kan udvikle dine egne gamification-redskaber.

Du behøver ikke være erfaren spiller for at deltage.

Om kursusholderen:

Tore Neergaard Kjellow er stifter og ejer af firmaet Skolen i spil. Han er uddannet pædagog, med en baggrund indenfor IT. Siden år 2000 har han arbejdet med spil og læring, og er nu en af landets førende eksperter på området. Tore er erfaren foredragsholder, og har bl.a. talt på New York University, Den internationale spilfestival Counterplay, Danmarks læringsfestival, Danmarks største spilfestival Game Scope og LEGO Education IDEA Workshop.

Tid

Torsdag den 28. februar 2019
kl. 9.00 – 16.00

Sted

Ligeværd,
Vejlbjergvej 8A,
8260 Risskov

Målgruppe

Kurset henvender sig til medarbejdere på skoler, bosteder og uddannelsessteder som arbejder med børn, unge og voksne med særlige behov

Underviser

Tore Neergaard Kjellow fra Skolen i Spil

Pris

Medlem Ligeværd Kr. 2.170
inkl. forplejning og kursusmateriale. Pris ikke medlemmer kr. 2.895.

Beløbet er ikke momspligtigt.

Tilmelding

Sendes til: tina@ligevaerd.dk
Oplys navn, institution og mailadresse på deltager(e).

Vilkår

Tilmelding er bindende mindre end 4 uger før kursusstart